

# SIM VOD



Eurovision Sim  
Song Contest

В гостях у  
Мэрилин Монро  
(ДИЗАЙН-ПРОЕКТ)

Новинки Фан-арта



СИМ-ФЕШН:  
ЗВЕЗДНЫЙ СТИЛЬ

Тема номера:  
ШОУ-БИЗНЕС

## ВСТУПЛЕНИЕ К ВЫПУСКУ

Здравствуй, дорогой читатель! Мы рады предложить тебе третий выпуск «Симовода», который в очередной раз обзавелся новыми рубриками, а, следовательно, и лицами, ведущими их.

Собственно, начнем с модернизации журнала. Структура претерпела значительное количество изменений, произошедших как в целях повышения интереса читателя к изданию, так и по причинам, обострившимся во время подготовки материалов. «Симовод» пополнился не только новыми рубриками, но и даже разделами. «Развлекательный раздел», который был призван, чтобы разбавить статьи и обзоры интересной, но в то же время полезной информацией. Таким образом, новый раздел содержит пока что одну рубрику: «Сим-расследование». Подробнее с ней можно ознакомиться во вступлении на странице [78](#). Также представляем остальных «новоприбывших»: «Новости линейки», «Красивая жизнь», «Игровые советы», «Вопросы и ответы», «Новинки фан-арта». А вышли из строя: «Готовые симы», «Уроки и инструкции», «Техпомощь», «Сим-истории». Но заверяю, журнал нисколько не стал менее интересным, в чем и предлагаю убедиться, начав чтение с «Обзора Шоу-бизнеса»!

Пользуюсь моментом, приглашаю всех желающих присоединиться к редакции. Нам нужны талантливые, амбициозные, свободные, ответственные! Если предложение вас заинтересовало, то смотрите [участия](#) на форуме. А теперь, третий выпуск можно считать открытым!

Главный редактор: [William](#)

## СОДЕРЖАНИЕ

Вступление к выпуску . . . . .	<a href="#">2</a>
Обзор дополнения The Sims 3 «Шоу-бизнес» . . . . .	<a href="#">4</a>
The Sims 3 Кэти Перри Сладкие радости . . . . .	<a href="#">10</a>
Обзор премии «Золотая слеза критика» . . . . .	<a href="#">12</a>
Eurovision Sim Song Contest . . . . .	<a href="#">16</a>
Сим-архитектура . . . . .	<a href="#">20</a>
Дизайн-проект: В гостях у Мэрилин Монро . . . . .	<a href="#">21</a>
Дом «Красивая жизнь» . . . . .	<a href="#">32</a>
Сим-фешн . . . . .	<a href="#">40</a>
Сим-тенденции . . . . .	<a href="#">41</a>
Стильный переворот (TS2) . . . . .	<a href="#">46</a>
Стильный переворот (The Sims 3) . . . . .	<a href="#">50</a>
Один день из жизни сима . . . . .	<a href="#">54</a>
Сим-советы . . . . .	<a href="#">59</a>
Игровые советы . . . . .	<a href="#">60</a>
Вопросы и ответы . . . . .	<a href="#">64</a>
Фан-арт . . . . .	<a href="#">66</a>
Новинки фан-арта . . . . .	<a href="#">67</a>
Сим-фото . . . . .	<a href="#">68</a>
Обзор видео «Эдмунд» от Kingyo . . . . .	<a href="#">74</a>
Развлекательный раздел . . . . .	<a href="#">78</a>
Статья о Джинне . . . . .	<a href="#">79</a>
Заключение . . . . .	<a href="#">86</a>

## ОБЗОР ДОПОЛНЕНИЯ THE SIMS 3 «ШОУ-БИЗНЕС»

### Вступление

За годы своего существования линейка The Sims прошла путь от простого «тамагочи» к симулятору со множеством разнообразных дополнений. И как много идей было воплощено в жизнь! Нам довелось почувствовать себя в роли студента, чародея, вампира, робота и даже зомби! Но, разумеется, одной из любимых возможностей для многих игроков стал шанс побывать знаменитостью. И вот, наконец, после нескольких лет свершилось чудо – такая возможность появилась в The Sims 3 с новым дополнением под названием «Шоу-бизнес»! В данном обзоре мы расскажем вам обо всех нововведениях, которыми решили порадовать нас разработчики игры!

### Новый городок – Старлайт Шорз

Наверняка каждый из нас мечтал хоть одним глазком взглянуть в сердце шоу-бизнеса – знаменитый Лос-Анджелес. Если вы один из таких мечтателей, то вам придется по душе новый городок. Он повторяет «Город Ангелов» – один из крупнейших мировых центров индустрии развлечений, предел мечтаний всех звезд! – до самых мелких деталей. Разумеется, в новом городке расположено множество площадок, на которых могут выступать артисты всех жанров и направлений. Еще одной особенностью является проведение фестиваля талантов, который носит название «СимФест». На нем талантливые и известные персонажи могут показать себя во всех красе. Этот фестиваль проводится на разных площадках Старлайт Шорз. О месте и времени проведения мероприятия всегда сообщается заранее.



### Новые профессии и взаимодействие с публикой

Какой же шоу-биз может обойтись без шанса проявить себя? Данное дополнение подарило нам возможность примерить на себя роль представителя одной из трех самых интересных и даже опасных профессий – фокусника, акробата или певца. Разумеется, слава и поклонники появятся не сразу, и для того, чтобы ваш персонаж достиг пика своей творческой деятельности, вам придется хорошенько потрудиться, строя свою карьеру практически с нуля. Певцам надо будет начинать с самых азов – выполнять заказы на музыкальные открытки, которые могут поступить от жителей городка в любую минуту.

Первым шагом в карьере акробата станут выступления на улице в роли мима. Этот этап забавен большим количеством анимации при разыгрывании сценок, а анимации при неудаче заставят вас улыбнуться еще много раз, ведь даже профессионалы иногда совершают ошибки. На данном этапе вам будут доступны такие классические сценки как: «идти против ветра», «человек-статуя» и так называемый «куб-невидимка».



Фокусникам же придется начать с самого простого: исчезающих букетов и карточных колод, появляющихся птиц, бабочек и тому подобного. Эта профессия довольно сложна тем, что фокусы удаются далеко не всегда, а при выполнении особо сложных и опасных трюков, подобных «погребенному заживо» ваш персонаж может даже погибнуть, так что... будьте осторожны.

Естественно, вначале все дается с трудом, но как только вы дадите свое первое представление, тут-то и начнется самое интересное! Вы полностью контролируете действия своего персонажа на выступлении, и от вас напрямую зависит, станет ли шоу визитной карточкой в мир индустрии развлечений или закончится полным провалом для вашего персонажа. С развитием определенных навыков, у вас появляются новые возможности на сцене: акробаты получают снаряды для выполнения все более сложных трюков, фокусникам предоставляются новый реквизит и возможности для исполнения опасных и смертельных фокусов, певцы разучивают новые хиты и даже могут аккомпанировать себе на гитаре! Словом, каждая профессия интересна по-своему, и дает много возможностей для творческих игроков и их персонажей.



### Сим Порт

Какая же слава без гастролей? С новой функцией «Сим Порт» вы сможете отправить своего персонажа на гастроли в игру друга через интернет. Такие выездные выступления очень интересны и даже дают баллы репутации и опыт работы. Так как эта функция доступна при наличии «всемирной сети» и является социальной, вы сможете общаться с друзьями, посещать города других игроков и делиться своими достижениями, не покидая игру.

## Джинн

И, конечно же, очень хочется рассказать о самой необычной новинке дополнения – джинне, который сопровождал нас во всех частях линейки The Sims. Джинн немного изменился внешне. Теперь цвет кожи стал синим, не фиолетовым. Одежда, впрочем, как и всегда, выполнена в восточном стиле, но исчезли странные тюрбаны, которые были атрибутом во второй части игры. Также исчезла дискриминация по половому признаку! Джином может быть теперь как мужчина, так и женщина.

Самое главное теперь, джинн – это полноценное существо, с которым можно взаимодействовать, как с обычным персонажем, вступать в брак и даже заводить детей (но и тут есть кое-какие нюансы). Следует рассказать еще о желаниях. По принципу всех сказок, их всего три, но можно попросить «дополнительное». Есть много вариантов желаний, как самых простых (любовь, богатство, счастье), так и глобальных (мир во всем мире, к примеру).

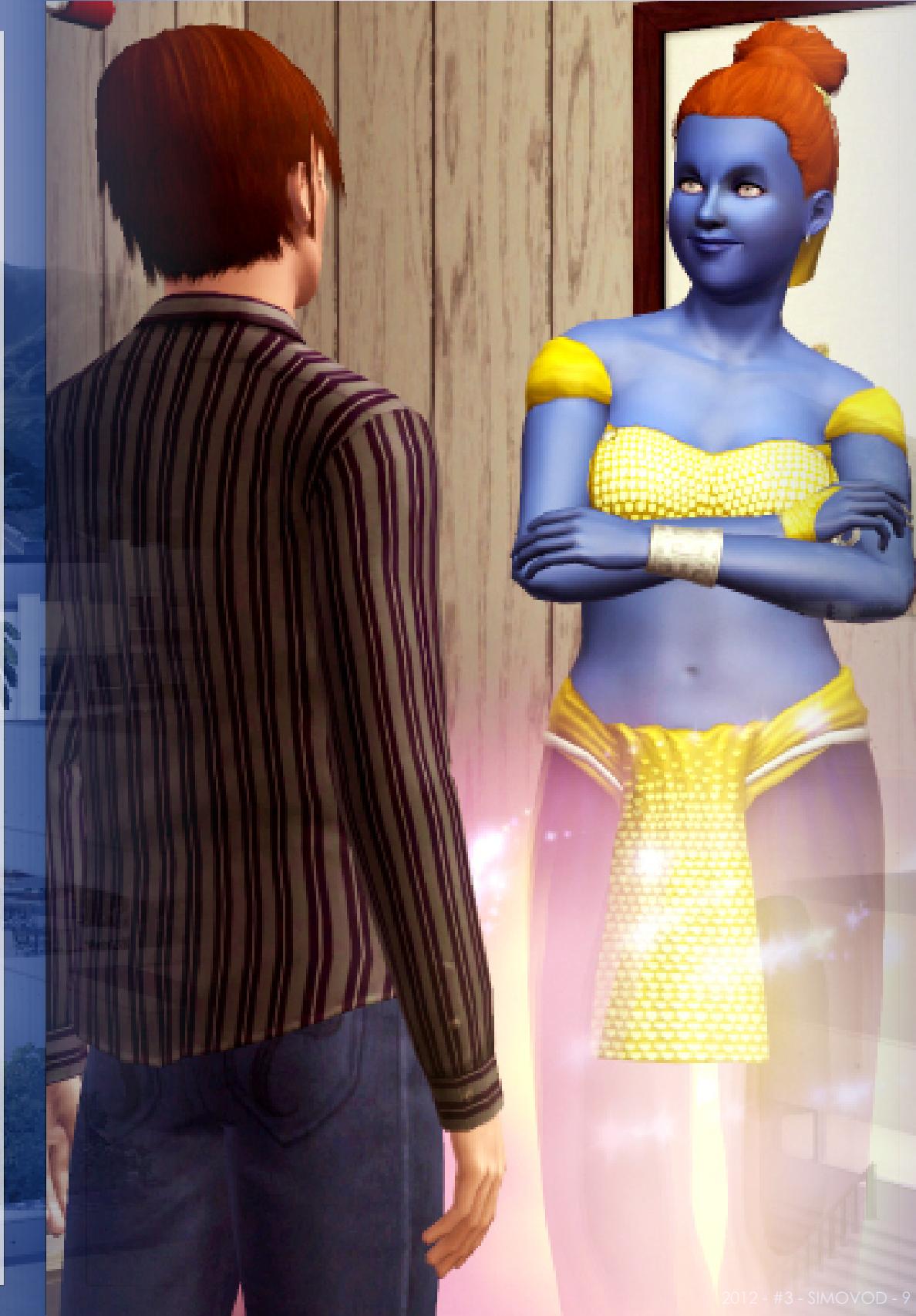
Читайте подробнее о Джинне в рубрике: «Сим-расследование».

Вообще, нововведений очень и очень много, и целой книги не хватит, чтобы перечислить все! Но здесь мы постарались рассказать вам вкратце о самых значительных и интересных новинках дополнения The Sims 3: «Шоу-Бизнес». Желаем приятной игры!

Автор статьи: **Mando\_Diao**

Корректор: **Madlax**

Иллюстратор: **April**



## THE SIMS 3 КЭТИ ПЕРРИ СЛАДКИЕ РАДОСТИ



После выхода лимитированной версии нашумевшего дополнения «The Sims 3 Шоу-бизнес», которое, помимо всех стандартных новинок вроде симпорта и новых профессий, включало в себя еще и особые предметы, созданные при непосредственном участии Кэти Перри, после того, как только улеглись восторги игроков по данному поводу, после того, как все едва успели насладиться необычными сюрпризами и нарядами одной из самых известных певиц, — после всего этого разработчики обрадовали нас известием, что они решили не останавливаться на достигнутом и сочли нужным в продолжение темы создать еще и каталог, посвященный Кэти Перри.

Надо сказать, что в отличие от предыдущих подобных проектов, включавших в себя исключительно предметы интерьера и костюмы, данное детище разработчиков преподнесет всем фанатам немало дополнительных сюрпризов. Начать, пожалуй, стоит с самого интересного, а именно с заведений. Да-да, в каталог «The Sims 3 Кэти Перри Сладкие радости» включены три потрясающих здания: симы смогут посетить бассейн, окруженный разноцветными лежаками и пляжными зонтиками, оформленными в стиле певицы, отвести детей в парк «Бонбон», чтобы они могли вдоволь насладиться сладкими горками и леденцовыми качелями, а также самостоятельно попробовать все самые вкусные десерты в заведении «Вкуснятина». Вторым интересным моментом каталога является песня, записанная певицей на симлише специально для The Sims 3 и представляющая собой эксклюзивную версию известного хита.

Кроме подобных «вкусных» вещей в «The Sims 3 Кэти Перри Сладкие радости» фанатов игры ждут и стандартные составляющие каталога — множество предметов интерьера и экстерьера и, конечно же, прекрасные наряды для украшения персонажей. Главными лейтмотивами становятся пряничные человечки, леденцовые конфеты и песочное тесто: практически все предметы обязательно содержат в

себе один из данных элементов. Из множества разнообразных вещей особенно выделяются кушетка в виде бананового мороженого и кресло в виде кекса с вишней. Что же касается предметов для улицы, то тут отдельным пунктом идут деревья: из сладкой розовой ваты, из разнообразных леденцов и, наконец, с разноцветными шоколадными шариками. По сравнению с ними даже шоколадный фонтан с розовым кроликом на макушке и горка с лакричными леденцами на секунду теряют свое очарование. Из особенно приятных сюрпризов стоит отметить уникальный фейерверк: под оберткой с пряничным человечком скрываются залпы в виде изумительных огненных сердец, которые, несомненно, поразят всех присутствующих на участке симов.

Кроме предметов для дома, двора и души разработчики также предлагают оценить всевозможные наряды, созданные точно по эскизам костюмов Кэти Перри и идеально передающие дух этой певицы и ее необыкновенных выступлений. Платья с рисунком из мороженого и из кексов, красно-белый леденцовый костюм, купальник, созданный из конфет, ярко-розовая мужская тенниска и удивительная шляпка в виде печенья — это лишь малая часть того, что предлагают нам разработчики.

## Sweet Treats

Пожалуй, из всего сказанного можно сделать вывод, что данный каталог, безусловно, обогатит игру и сделает игровой процесс еще более интересным. Так что копим деньги и идем в магазин за новым каталогом от EA Games. И пусть детство с молочными реками и кисельными берегами продлится чуть дольше.

**В продаже с 7 июня 2012 года.**

Автор статьи: **Big\_game**

Редактор: **stray\_pet**



12  
PC  
DVD  
Mac

## ОБЗОР ПРЕМИИ «ЗОЛОТАЯ СЛЕЗА КРИТИКА»

### III ЗОЛОТАЯ СЛЕЗА КРИТИКА

В феврале Гильдия Критиков наградила авторов раздела «Истории и сериалы» специальной премией – [«Золотая Слеза критика»](#).

Эта премия вручается авторам, которые не жалели сил и времени, вкладывали в свои творения душу и любовь к читателям. Они завоевали восхищение и уважение как простых посетителей раздела, так и критиков.



«Золотая Слеза» вручалась по следующим номинациям:

#### «Лучший дебют»

Что вы представляете, услышав слова «первый сериал»? Мери-Сью, слабый сюжет, хромающая логика и автор, которому только-только исполнилось 12 лет?



В данном случае вы ошибаетесь. Авторы, награжденные «Золотой Слезой», предпочли начать с прекрасных работ.

В номинации «лучший дебют» премию получили Veneziana за сериал «Терминал» и Matildacat за сериал «Затерянные во времени».



#### «Выбор критиков»

Эти сериалы понравились большинству из Гильдии. Как всем известно, Гильдия ставит высокие планки, и быть отмеченным в этой категории дорого стоит.

В номинации «Выбор критиков» награждены Aisgil за сериал «Иллюзии Сна» и Катаринка за сериал «Маскарад».

#### «Лучшие скриншоты»

Делать красивые скриншоты нелегко. Фотографу следует грамотно подбирать контент, строить декорации (иногда очень большие, размером с сим-улицу), ставить симов в подходящие позы и зачастую обрабатывать иллюстрации в фотошопе.

В номинации «Лучшие скриншоты» премию получили Madlax за скриншоты к сериалу «Формалин», а также Aisgil и Катаринка за скриншоты к сериалу «Тайвань».





### «Литмастерство»

Может ли сериал заставить человека плакать? А смеяться так, чтобы стекла зазвенели? Признаем, не каждый автор настакое способен. Но люди, отмеченные в этой категории, способны вполне.

В номинации «Литмастерство» «Слезу» получили Veneziana за сериал «Терминал» и Катаринка за сериал «Маскарад».

### «Лучший сценарий»

Чтобы читатель не скучал, автор должен удивить его стройным сюжетом и необычными поворотами. Недостаточно просто высасывать из пальца всевозможные «внезапности», необходимо, чтобы все события плавно подводили нас к логичному концу.

В номинации «Лучший сценарий» награждены Чудоватпах за сериал «До свидания, прощай и амины» и Катаринка за сериал «Маскарад».

### «Приз зрительских симпатий»

Победителей в этой номинации определили зрители. Какие сериалы им запомнились больше всего, какие взволновали душу и заставляли каждый день проверять: нет ли обновления?

Приз зрительских симпатий получила Летория за ее сериалы «Два человека – две трагедии» и «Встретимся на небесах».

### «Классная классика»

Эти сериалы уже были отмечены Гильдией и навсегда вошли в раздел «Классика». Но они так хороши, что не грех еще раз обратить на них внимание.

В номинации «Классная классика» премию получили Мэриан за сериал «Автостопом по мирам» и Ларисса за сериал «Увидела на свою голову».

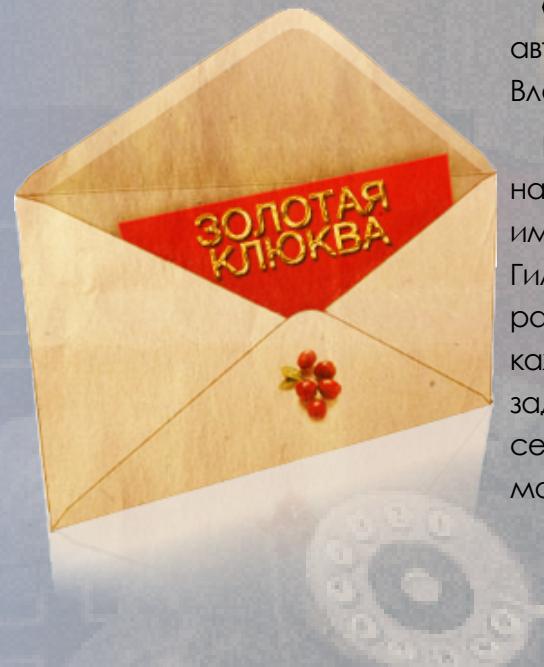
Специальная в этом году награда за стойкость была вручена автору Mursilka за сериал «Остров Райта». Несмотря на все трудности и отсутствие комментариев, автор закончила сериал, что, безусловно, заслуживает награды.

Теперь пришло время поговорить о грустном. Есть сериалы, читая которые не знаешь, смеяться или плакать. Настолько все глупо, нелогично, плохо написано. Не веришь ни одному слову, не понимаешь, зачем это вообще нужно было писать... Для таких сериалов была создана антипремия «Золотая Клюква». Она вручается худшим сериалам раздела. Остается надеяться, что авторы, получив антипремию, крепко задумаются.



**«Золотую Клюкву»** получили авторы Virtans, Aneli, Фрост и Влада47.

Подводя итоги, можно поздравить награжденных авторов и пожелать им дальнейших творческих успехов. Гильдия всегда рада видеть в разделе новичков и помочь каждому, кто готов учиться. Если вы задумывались над написанием сериала, но что-то вас сдерживало, может быть, пора?



Автор статьи: **Wing Zero**  
Корректор: **stray\_pet**  
Иллюстратор: **aMour**

## Eurovision Sim Song Contest

Пролетая мимо раздела "Конкурсы, премии и акции", нельзя не допустить мысль о сладком времяпровождении за работой над постановочным кадром, историей и прочими проявлениями своего таланта в линейке The Sims для Евровидения (Eurovision Sim Song Contest). Кто хоть раз участвовал в этом мега-конкурсе, никогда не забудет своих чувств.

В реальном мире конкурс песни «Евровидение» проводится каждый год и соревнуются в нем около пятидесяти стран. Местом его проведения обычно является столица страны, чей певец выиграл на прошлом соревновании. Конкурс проводится на больших стадионах. В 2009 году, когда Евровидение проходило в нашей «резиновой» Москве, спортивный комплекс «Олимпийский» вместил в себя 25 тысяч зрителей. Голосование в этом конкурсе народное — абсолютно все могут решить судьбу исполнителей, отправив SMS или совершив телефонный звонок.



В виртуальном сим-мире на нашем сайте «Евровидение» также является ежегодным и демократичным состязанием. «Евровидение» — это конкурс постановки, истории, модели, архитектуры... Это конкурс, в котором участники проявляются всесторонне! Каждый форумчанин от мала до велика может представить сима/группу симов от любой понравившейся ему страны и песню. Если они, конечно, не заняты уже другим участником. Участники-люди должны придумать историю своим исполнителям, снять фотосессию, предоставить снимки и текст с конференции, вопросы обычно прилагаются к приложениям, и — самое главное — отснять постановочные кадры с выступления певца.

17 августа форумчане наконец узнали ник самого-самого форумчанина. Покорить вершину такого Олимпа было подвластно **Mandarin'**у. Он представил на конкурс певца от Дании — Адама с песней Scream, автором которой является не кто иной, как сам король поп-музыки Майкл Джексон. Ознакомиться с работой вы можете лично в [теме голосования](#).



Автор постановки: **Mandarin**

Автор постановки: **Mandarin**



На втором месте расположилась девушка из Франции под псевдонимом Avalanche, кукловод которой — форумчанка **Nim**.

Третье место заняла певица, выступавшая за Австрию, — Джи,



Автор постановки: **Nim**

отправленная на конкурс **Анчик**.

А приз зрительских симпатий достался **Cheese** с ее загадочной



Автор постановки: **Анчик**

портugальской группой Fado.



Автор постановки: **Cheese**

Авторы статьи: **Salus** и **William**

Корректор: **Ariane**

## СИМ-АРХИТЕКТУРА

Каждый сим мечтает о собственном уютном доме, где он смог бы отдохнуть после тяжелого рабочего дня, провести выходные в своем дворе, жаря мясо на мангале, да и просто сколотить семейное гнездышко. Рубрики раздела «Сим-архитектура» были созданы как раз для того, чтобы предоставить выбор лучших вариантов жилищ и предложить современные решения в дизайне. Но в этом выпуске было решено сделать исключение: не предлагать изысканные дизайны и не рассказывать о стилях архитектуры, а познакомить с домом звезды Голливуда – самой Мэрилин Монро!

Также обращаем ваше внимание на новую рубрику – «Красивая жизнь», – для которой был отобран один из самых качественных лотов наших форумчан. У творения, представленного в статье, есть своя изюминка и настроение, над чем усердно потрудился автор, вкладывая душу и тратя немало часов.

А теперь перейдем к гвоздю программы, точнее к рубрике «Дизайн-проект», где и пойдет речь о доме киноактрисы. Возможно, вы подумали, что The Sims там и пахнуть не будет, но совсем наоборот. Талантливая создательница виртуальных домиков в лице **TodayHanna**



построила в The Sims 3 копию настоящего жилища Мэрилин Монро, которую можно будет скачать.



Автор статьи: **William**  
Корректор: **stray\_pet**

## ДИЗАЙН-ПРОЕКТ: В ГОСТИХ У МЭРИЛИН МОНРО

Тема третьего номера – Шоу-бизнес, а кто, как не Мэрилин Монро, всемирно известная актриса и модель, может стать гостьей журнала? Но спросите вы, а причем, же здесь архитектура? Все верно, ведь у Мэрилин есть дом в Калифорнии, о котором и пойдет речь.



Впереди уже томятся эксклюзивные снимки из альтернативного дома мировой звезды в The Sims 3. Приступим к экскурсии!













На этом заканчивается наша экскурсия.

Также дом Мэрилин Монро доступен для [скачивания](#).

Архитектор: **TodayHanna**

Автор статьи и иллюстратор: **William**

(Мэрилин Монро by **Satyavati**)

## ДОМ «КРАСИВАЯ ЖИЗНЬ»



Как известно: красиво жить не запретишь, вот именно это доказала одна из великих, по моему мнению, **Tanitas8** своим очередным архитектурным творением, которое она без всякой скромности назвала [«Beautiful life»](#) или «Красивая жизнь».

Именно по нему мы, к сожалению, быстренько пробежимся.

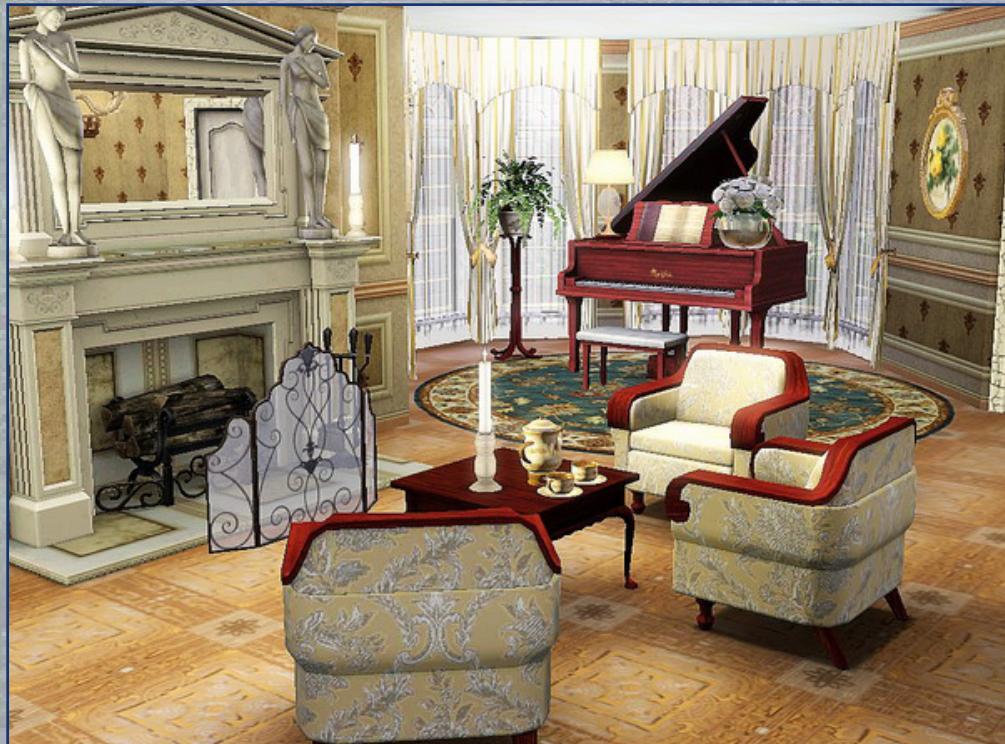
Этот особняк, который, я уверена, нашел любовь многих миллионеров в играх наших форумчан, выполнен в стиле ренессанса и классицизма. Но начнем, пожалуй, с не менее зачаровывающего - с придворной площадью.



Кульминацией площадки перед главным входом является фонтан с крылатой девушкой, льющей воду, который со всех сторон окружен ухоженными кустами с желтыми и красными цветами. Слева и справа располагаются бьющие вверх фонтаны с оригинально пристроенными клумбами. На площади также находятся несколько деревьев, а вот главный вход нежно приобнят крупными кустами розовых и синих кустов и охраняется двумя жеребцами. Итак, давайте все же зайдем.



Tanitas8, я так подозреваю, хотела создать что-то на подобии «уголкового» дома, в котором все необходимые части спрятаны в «углы». Как только мы появляемся на пороге главного коридора, перед нами встаёт выбор. Это страшное и пугающее слово для современного поколения... Только здесь немного изменена формулировка: налево пойдёшь - семейный очаг обретёшь, направо пойдёшь - богатство найдёшь, а прямо пойдёшь - смерть свою сыщешь. Да, Ничто не вечно, даже день. Именно «прямо» заканчивается день и начинается новый.



Но мы не можем пройти мимо волшебных звуков фортепиано и треска дерева, так что отправимся искать своё счастье в гостиной. В укромном уголке располагается диван, кресла и телевизор, в другом - одинокий клавишный инструмент, а по середине каминный портал - невообразимая роскошь для маленькой квартиры, но здесь это больше звучит как «экономия». Отсюда мы можем выйти в уборную, на задний двор и на кухню, но туда мы пойдем через столовую, которая занимает большую правую часть первого этажа.



Узорные бирюзовые стены придают шарма комнате и создают некую поднебесную атмосферу. Обратите внимание на пол, пожалуйста. Несмотря на некую холодность в оттенке стен, теплое деревянное покрытие успокаивает глаз да и нас самих возвращает на землю после полетов в воздухе. А зеленые накидки на спинках стульев заставляют задуматься: почему же они все-таки зеленые? Но самое главное, что этот цвет некоим образом не испортил интерьер столовой. В ней приятно поужинать всей семьей, пригласить друзей на день рождения, потому что никогда не устанешь от этой приятно прохладной комнаты. Здесь мы можем отправиться в длинную узкую прачечную, на правый двор к правой галерее и на кухню, занявшую самый великолепный обзор заднего двора.





Ох! Только посмотрите: рабочая зона расположена посреди комнаты. Варочная панель, духовой шкаф, кухонная тумба... Это мечта моего детства, чтобы повар крутился вокруг тумбочек, а не наоборот. Над плитой уважительно висят ковши, сковородки, можно готовить и любоваться дивным садом, своим собственным садом. Обратите внимание на старинный буфет - это самая старая вещь в этом доме. Я бы сказала, что он относится к стилю прованса. Знаете, самое главное - симы, которые тут будет жить. Если это будут «выходцы из народа», то завтракать, обедать они будут на кухне да и вообще будут частенько захаживать на кухню, а если сюда поселиться звезда, то она, первым делом испортит площадку перед домом, соединив две части забора в одну и даже завтракать побежит в столовую.

Давайте не будем торопиться идти прямо и выйдем в правую галерею. Здесь прямо перед искусственно-созданным прудом располагается два лежака, а в беседке слева от пруда - джакузи - приятное место для отдыха от всех проблем, при желании можно повесить звукоизоляционные шторы, что б никакая лошадь не могла помешать релаксации. Да-да, этот особняк вполне может обеспечить лаской одну лошадь. Помните лошадей перед главным входом? Это не прихоть хозяина, это намёк. Что ж, в галерее и гараж мы проходить не будем, мы итак здесь что-то слишком «расхозяйничались», поэтому на втором этаже мы заглянем в правую спальню и кабинет.



На спальном этаже, где хозяева встречают «смерть» суток представлена не хитрая планировка. Справа - детская с угловой ванной, слева - спальня родителей тоже с отдельной ванной комнатой и прямо, напротив лестницы, приходящей с первого этажа - кабинет, а две лестницы по бокам ведут на чердак: там ничего особенно: настольный футбол и стол для игры в Шафр...

На спальном этаже, где хозяева встречают «смерть» суток представлена не хитрая планировка. Справа - детская с угловой ванной, слева - спальня родителей тоже с отдельной ванной комнатой и прямо, напротив лестницы, приходящей с первого этажа - кабинет, а две лестницы по бокам ведут на чердак: там ничего особенно: настольный футбол и стол для игры в Шафр...



Хозяйская спальня выполнена в романтическом стиле, об этом говорит, во-первых, воздушная кровать с прикроватными тумбами и дамский столик на «круглых» ножках, зеркало в резной раме, всяческое наличие скульптур, цветов, нежные розово-белые оттенки.





Прошу обратить внимание, что во всех местах, где приятно опустить ноги на пол, находится ковёр. Ковры в этом доме занимают особенное место, они придают комнате больший уют. В детской ковёр имеет немного другое значение - он определяет место для игры.



В самом центре кабинета прижился двусторонний стол, что говорит о необходимости рабочего пространства, этот кабинет подойдёт для серьёзных работающих родителей. Как и полагается любому кабинету здесь царит полу мрак, потому что здесь нет верхнего света и предметы освещаются с боку, что создаёт длинную тёмную тень, только шторы и обивка сидений освежают помещение.



Этот дом подходит для двух поколений, есть возможность на большее количество жителей в особняке - на третьем этаже пустует одна комната - но было бы стыдно поселить туда старииков, нет уж, пусть молодёжь ищет себе новое место.

Автор статьи: **[Salus](#)**

Архитектор и иллюстратор: **[Tanus8](#)**

## СИМ-ФЕШН

Показ мод в понедельник, кастинг моделей во вторник, закупка тканей у иностранных партнеров в среду, работа над новой коллекцией одежды в четверг... Все это – трудовые будни современного кутюрье. Мода есть всегда и везде, и линейка игр The Sims не осталась в стороне. Много лет назад любители хорошо одевать своих симов задались вопросом: «А почему бы и нам не открыть мастерские по изготовлению одежды для виртуальных подопечных?». Так и началась история современных симовских домов, примерами которых могут служить дома из тем авторского раздела на форуме. Но не будем далеко отходить от темы нашего вступления.

В этом номере состав «Сим-фешн» стал немного меньше, рубрика готовых симов окончила своё существование, но от этого менее интересно, обещаем, не будет, тем более что у нас есть скромный сюрприз. Теперь преображения, выполняемые нашим подразделением специалистов, хорошо разбирающихся как в природной красоте, так и в изящном макияже, будут производиться в обеих частях игры: в The Sims 2 и в The Sims 3.

Рубрика, знающая толк в моде, – «Сим-тенденции» – также обрела немного новый формат. Одежда теперь будет не просто представлена снимками, но еще и сопровождена заметками от наших корреспондентов из области моды. Итак, на следующих страницах встречайте наряды для красных дорожек!

Автор статьи: **William**

Корректор: **stray\_pet**

## СИМ-ТЕНДЕНЦИИ

Автор статьи: **William**.

Корректор: **Madlax**

### THE SIMS 3

На Эше черный фрак от Lady Dane. Подойдет к вечерам с классической тематикой, например, балли или маскарад.  
[Скачать](#).

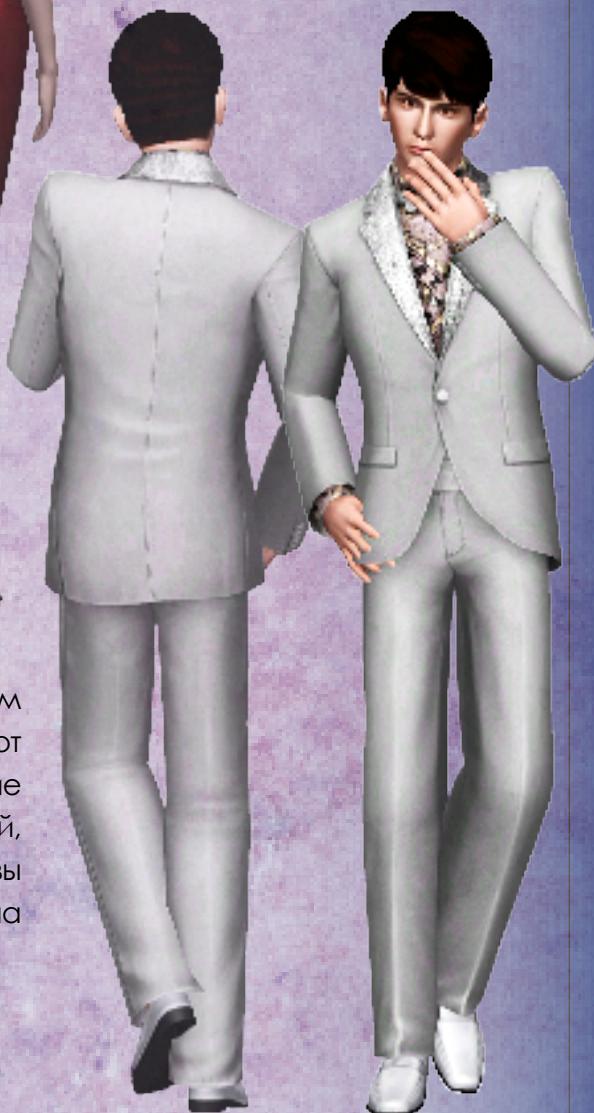


Лилит представляет вечернее платье от Cbon73. Несомненно, этот наряд отлично пойдет для красной дорожки, ведь оно так и притягивает объективы фотографов и восхищенные взгляды окружающих!  
[Скачать](#).



Дакота демонстрирует красное приталенное платье до колен от NataliS. Этот наряд можно надеть как на «гламурную тусовку», так и на поход в ресторан или театр.

[Скачать.](#)



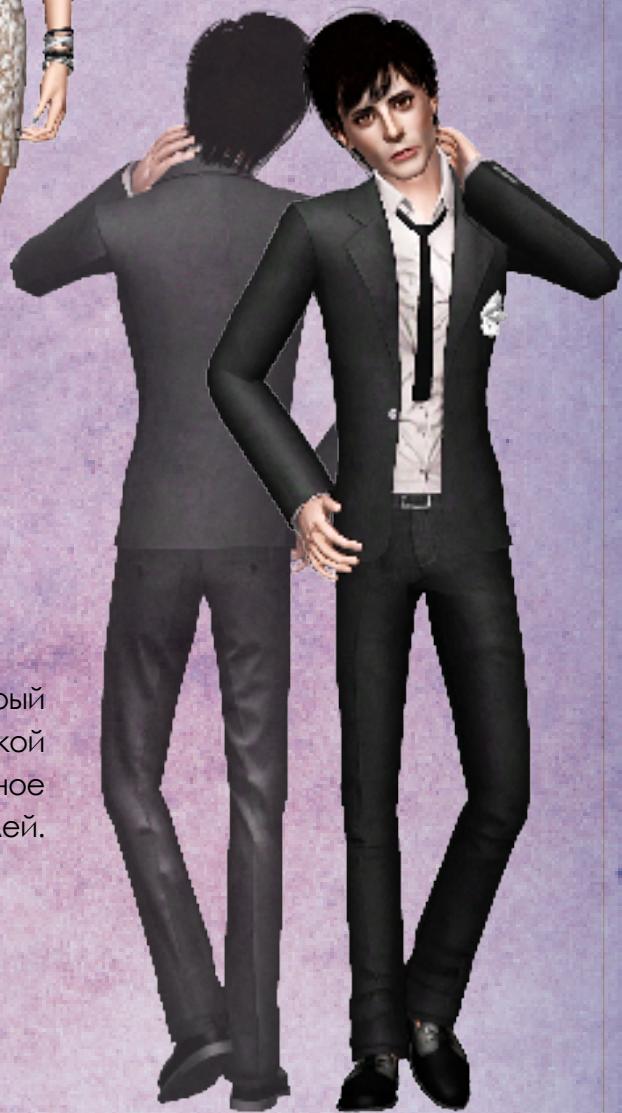
Кенечи в светло-сером костюме и яркой рубашке от altea127. Удачное совмещение делового и повседневного стилей, поэтому в таком костюме вы будете отлично смотреться на многих мероприятиях.

[Скачать.](#)



Ля представляет платье из пайеток от April. Этот туалет подойдет для неофициальных торжеств, например, after-party.

[Скачать.](#)



Крис демонстрирует серый смокинг от annflower1. Такой наряд можно надеть на важное событие: свадьбу или юбилей.

[Скачать.](#)



## THE SIMS 2

На Еве платье от Caiza. Этот туалет придаст утонченности и элегантности, поэтому его смело можно надеть на День рождения начальника вашего мужа.

[Скачать.](#)



Сайдр в костюме с лиловым пиджаком и черными брюками от Weekly. Отлично подойдет для «гламурных» мероприятий.

[Скачать.](#)



Мария демонстрирует розовое платье до пола от txprincesshan. Изысканный вариант для светских вечеров.

[Скачать.](#)

Иллюстрации (TS2): **Анчик**

Иллюстрации (TS3): **William**

Ксена представляет пышное зеленое платье от txprincesshan. Такой наряд, может, и не получится носить долгое время, но фурор на красной дорожке в нем полностью обеспечен!

[Скачать.](#)

## СТИЛЬНЫЙ ПЕРЕВОРОТ (TS2)

А наша команда продолжает творить модные преобразования над заблудившимися в современных тенденциях симками. Одни навязывают в этом сезоне длинные стрижки, другие — как можно больше красок на лице, трети — платья и юбки покороче, но специалисты «Симовода» помогут разобраться в этом нелегком деле. Гонясь за последним писком моды, не стоит забывать и об особенностях собственной внешности. Поэтому прежде стоит изучить природную красоту Дженифер и Джейд, новых подопечных самой стильной рубрики. Пожалуй, этим мы сейчас и займемся!

### Дженифер Барб

Успешная бизнес-леди из Новосельска Дженифер Барб открывает нашу рубрику, в которую она попала благодаря своей семье. В

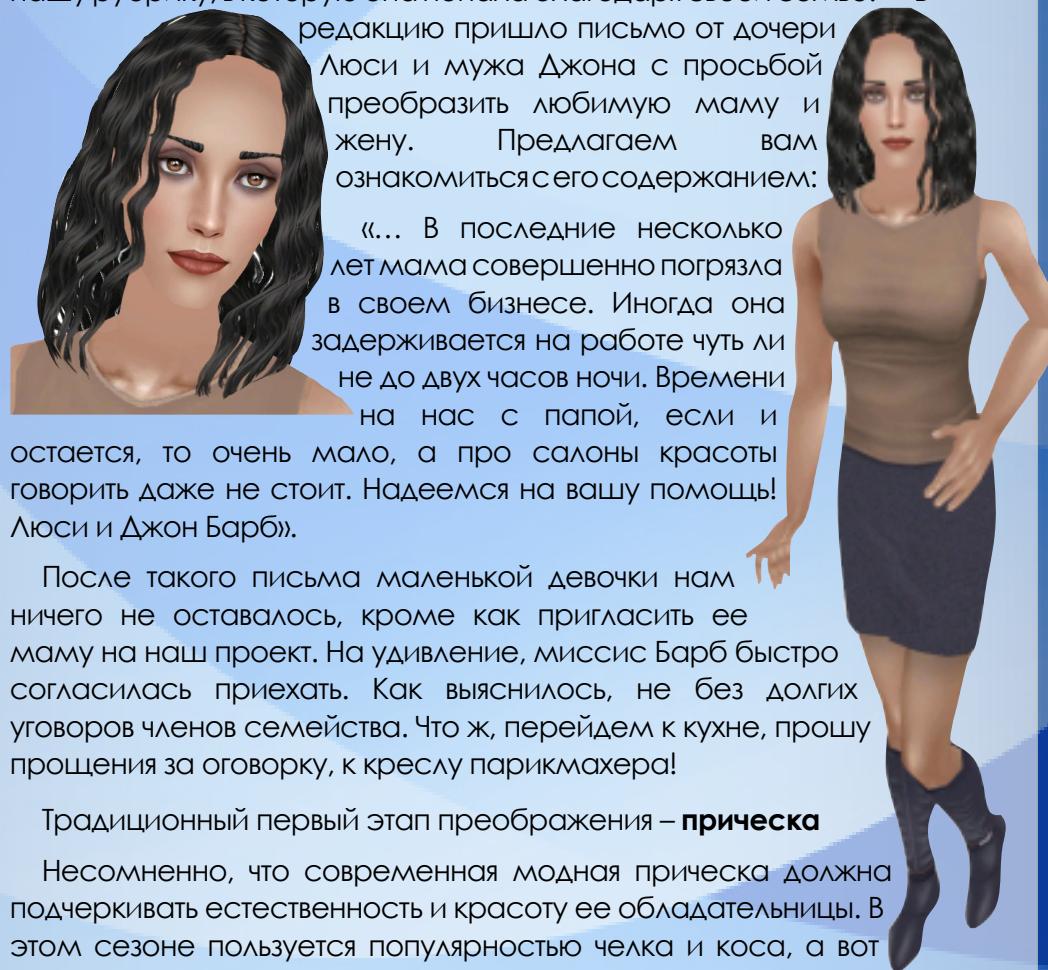
редакцию пришло письмо от дочери Люси и мужа Джона с просьбой преобразить любимую маму и жену. Предлагаем вам ознакомиться с его содержанием:

«... В последние несколько лет мама совершенно погрязла в своем бизнесе. Иногда она задерживается на работе чуть ли не до двух часов ночи. Времени на нас с папой, если и остается, то очень мало, а про салоны красоты говорить даже не стоит. Надеемся на вашу помощь! Люси и Джон Барб».

После такого письма маленькой девочки нам ничего не оставалось, кроме как пригласить ее маму на наш проект. На удивление, миссис Барб быстро согласилась приехать. Как выяснилось, не без долгих уговоров членов семейства. Что ж, перейдем к кухне, прошу прощения за оговорку, к креслу парикмахера!

Традиционный первый этап преобразования — **прическа**

Несомненно, что современная модная прическа должна подчеркивать естественность и красоту ее обладательницы. В этом сезоне пользуется популярностью челка и коса, а вот



очень длинные, также закрученные волосы можно увидеть у модниц реже. Основываясь на этих факторах, представляем вам прически, которые подходят и не подходят Дженифер:

- 1) Короткая стрижка с челкой подчеркивает образ бизнес-леди;
- 2) Слегка волнистые волосы средней длины отлично подходят к чертам лица миссис Барб;
- 3) Как говорилось ранее, косы — тренд сезона, и, по рассказам Дженифер, в юности она любила их носить, поэтому парикмахер «Симовода» решил обязательно попробовать и этот вариант.



А теперь перейдем к прическам, менее подходящим миссис Барб:

- 1) Слишком длинные волосы не только не популярны в этом сезоне, но и совершенно не смотрятся на Дженифер;
- 2) Прическа должна быть современной, а второй вариант может вызвать ассоциацию с прошлым веком;
- 3) Эксперимент с образом в стиле Ланы Дель Рей, к сожалению, тоже не удался.



Стилист модного проекта остановился на варианте №2. Надеемся, что миссис Барб понравится эта прическа.

\* Меши: Raon (raonsims), NewSea (TSR), Peggy (peggyzone), CoolSims

\* Реколоры: Snapun (lj), Lilith-sims (lj)

## Макияж

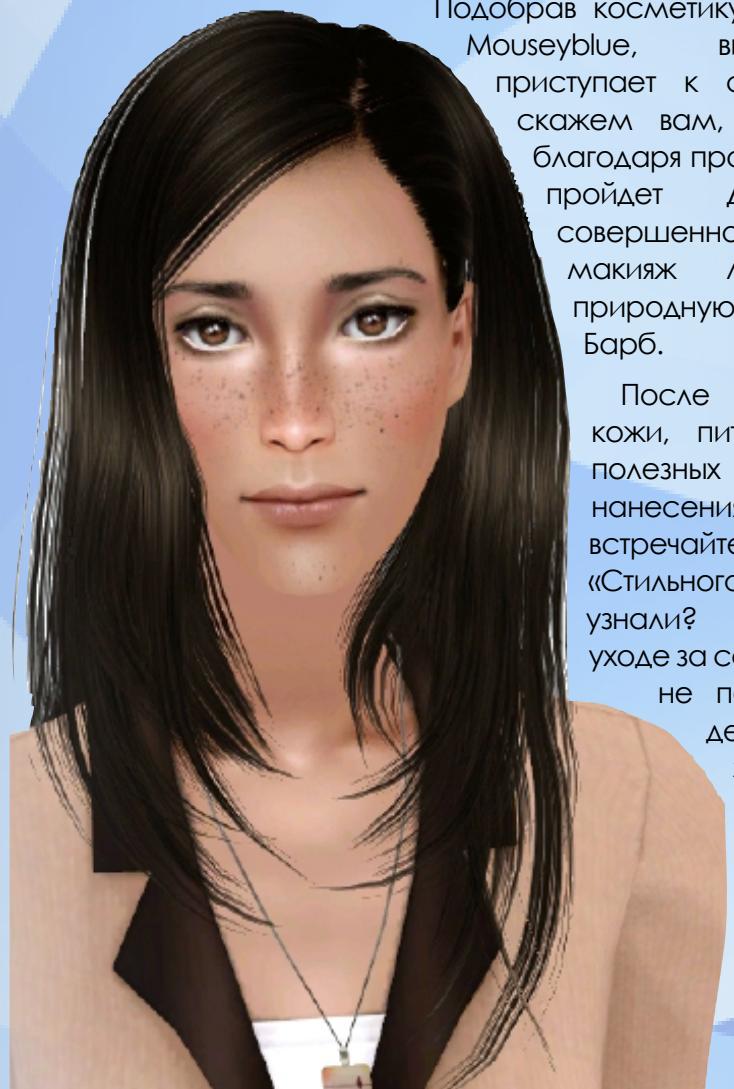
Приступаем ко второму этапу перевоплощения – макияжу.

Здесь действуют традиции, образовавшиеся со времен древних египтянок, которые актуальны и по сей день: вечером преобладают темные тона, а днем — светлые. Нашей подопечной мы сделаем светлый макияж, который будет подходить как для деловых переговоров, так и прогулок с семьей.



Подобрав косметику от Jessi, Lilith-sims, Mouseyblue, визажист сразу приступает к своей задаче. Но скажем вам, что это не все: благодаря процедурам, которые пройдет Дженифер, вы совершенно ее не узнаете. А макияж лишь подчеркнет природную красоту миссис Барб.

После глубоко очищения кожи, питания, приятных и полезных процедур, нанесения косметики встречайте пациентку «Стильного переворота»! Не узнали? При правильном уходе за собой можно скрыть не пару лет, а целых десяти! Что ж, остался заключительный штрих – одежда.

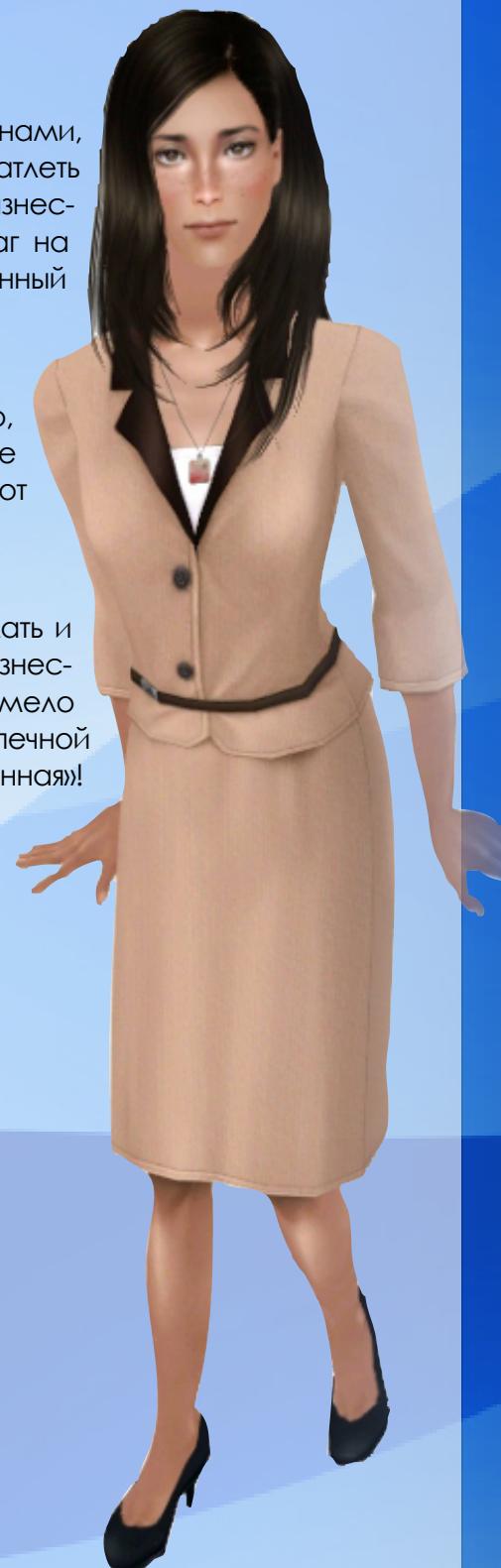


## Одежда

Финишная прямая уже перед нами, поэтому приготовьтесь запечатывать сногсшибательную омоложившуюся бизнес-леди. Но остался лишь последний шаг на пути к этому – правильно подобранный гардероб.

Чтобы сохранить образ Дженифер, стилисты подобрали строгий, но в тоже время модный и элегантный костюм от esperesa.

Итог: Дженифер Барб, любимая мать и жена, а по совместительству еще и бизнес-леди, была полностью преображена. Смело можно сказать, что теперь нашей подопечной обеспечена в конкурсе «Миссис Вселенная»!



Автор статьи: **William**  
Корректор: **Ariane**  
Автор скринов: **Nim**

## СТИЛЬНЫЙ ПЕРЕВОРОТ (THE SIMS 3)

Переходим ко второй участнице нашего проекта по преображению. Джейд Гринвуд приехала к нам из тихого городка Сансет Велли, где она учится в университете Ландграаба на 4 курсе факультета биохимии. Студент – это очень занятой человек, по крайней мере, у добросовестных учащихся времени мало на что хватает, кроме учебы, и наша подопечная тому доказательство. Но благодаря Стильному перевороту у сильной половины студентов (а может и преподавателей...) внимание будет сконцентрировано не только на занятиях.

Внизу вы можете прочитать интервью с Джейд, взятое буквально перед тем, как доверить себя нашим стилистам-модельерам.



«...Я студентка из Сансет Велли, мне 23 года, мои родители - коренные жители этого городка. Хоть моя бабушка и переселенка из Бриджпорта, но в её время он был не такой, каким мы видим его сейчас. Отец, Филип Гринвуд, отдал всю жизнь университету Ландграаба, где он до сих пор и работает, а мама, Луиза Оконнор, построила карьеру нейрохирурга. В детстве я всегда мечтала стать певицей или актрисой, а когда была подростком - ходила на кастинги... но, к сожалению, ничего не вышло. Повзрослев, поняла, что профессия биохимика, коим папа хотел меня сделать еще с малых лет, не так уж и плоха. А первый курс совершенно изменил мое мнение об этой специальности, я сама уже люто

загорелась стать им: часами читала учебную литературу, целыми днями пропадала в университетских лабораториях... так я совершиенно забылась и перестала заботиться о собственной внешности. Следить за модой было некогда. Но даже если предоставлялась возможность выбраться в магазины, то я приобретала вещи, по словам подруг, совершенно ужасные и безвкусные.

Подруги, кстати, и отправили меня на ваш проект...»

Теперь, зная историю Джейд Гринвуд, приступим к самому преображению. По уложившемуся порядку начинаем с прически.



## ПРИЧЕСКА.

1. Нет – На не самом утонченном лице Джейд милая прическа выглядит просто нелепо.
2. Нет - Свободно лежащие локоны делают лицо опухшим и некрасиво оттеняют расплющенный нос нашей подопечной.
3. Нет - Лицо приобретает круглую форму, о визуальной корректировке недостатков не идет и речи: нос кажется еще больше, щеки округляются донельзя, подбородок же наоборот - становится слишком острым, а глаза уменьшаются.
4. Да - Объемная копна слабо стянутых в хвост волос зрительно сужает овал лица, Джейд не выглядит опухшей.
5. Да - Челка и подкрученные кончики волос создают баланс, лицо выглядит аккуратней.
6. Да - Выглядит стильно, волнистые локоны приятно обрамляют лицо.



1)



2)



3)



4)



5)



6)

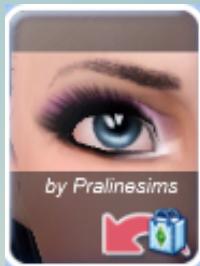
Выбор стилиста пал на 5-ый вариант, с которым сотрудники «Стильного переворота» продолжат работать дальше, но уже над следующими этапами: Макияж и Одежда.

## МАКИЯЖ

Визажист изменил брови Джейд - прошлый вариант делал девушку сонной и удивленной одновременно.

Вставили в глаза линзы - цвет оставили голубым.

У Джейд смуглая кожа, поэтому косметику выбирали осторожно. Остановились на варианте с блеском - иначе казалось, что у девушки синяки под глазами. Мисс Гринвуд больше всего подошла незамысловатая красная помада с оттенком розового.



## ОДЕЖДА

Джейд стремится стать элегантной леди, поэтому мы одели ее в платье. Черное хорошо смотрится на смуглой коже, завышенная талия скрывает небольшое брюшко и очерчивает талию. Последний штрих - золотые сережки-кольца и набор браслетов под цвет платья.



Итог: Джейд Гринвуд стала утонченной девушкой, объектом внимания не только мужского, но и женского глаза. Не будем таить секрет, последние явно смотрят с легкой завистью.

Авторы: **William** и **bokotumka**

Корректор: **Madlax**

Автор скринов: **bokotumka**

## ОДИН ДЕНЬ ИЗ ЖИЗНИ СИМА

Вам когда-нибудь было интересно, как проходит один и тот же промежуток времени у разных людей? Хотите сравнить? Тогда вы по адресу.

Сегодня мы проведем целый день со звездой — Вирлин Зоррет. Вы уже могли видеть ее на страницах журнала, в различных проектах на форуме, даже на церемонии награждения... Но обо всем по распорядку. Распорядку дня.

9:14 Героиню сегодняшнего выпуска мы застали врасплох в гостях у подруги, Киры Даниловой.

— Вообще я, что говорится, истинная сова, работаю по ночам. Мне нравится это время суток: тихо, мирно, прохладно даже летом. Но сегодня приходится изменять привычке сначала засиживаться до рассвета, а потом дрыхнуть до обеда. Планов много, встаю рано.



11:38 Первым делом Вирлин поехала на съемочную площадку сериала «Зеркало важнее». Сама она сейчас в съемках не участвует, но коллег по цеху навещает регулярно.

— Все эпизоды для сериала с моим участием уже отсняты. Честно говоря, с нетерпением жду новых проектов, не люблю сидеть без дела. Если не снимаюсь, то с радостью пробую себя в других областях.



14:03 Следующее место назначения — салон красоты. Там звезда задержалась надолго. Немудрено, она перекрашивалась... Впрочем, смотрите сами.

— Люблю объединять необычные, запоминающиеся образы и яркий цвет волос. Например, для последней своей роли (роль ведущей на церемонии «Золотой слезы», про премию читайте в этом номере — прим. авт.) я стала ярко-алой, хотя там была лишь минута экранного времени.

18:20 После наша героиня отправляется в ресторан то ли пообедать, то ли уже поужинать. Ей звонит Кира и напоминает про репетицию... совместного выступления.

— С Кирой мы познакомились на съемках драмы «Два человека — две трагедии» (интервью с автором сериала читайте в прошлом номере — прим. авт.). Она-то меня и заразила идеей дуэта. До этого я пела только караоке на праздниках у друзей.



20:00 Вирлин и Кира репетируют на сцене рок-клуба. Сегодня вход только для «своих».

— Дуэт любительский. Ни на что серьезное мы никогда не претендовали, однако, нас пригласили выступать на одно серьезное мероприятие. Теперь халтурить нельзя.



22:33 Вот и «свои». Слева Григорий, его Вирлин знает по съемочной площадке. Справа Крис, с ним она снималась для «Сим-тенденций» (смотрите в прошлом номере — прим. авт.).

— Эти парни будут ведущими проекта, к которому мы сейчас так усердно готовимся. А раскрывать больше карт не имею права.

На этой интригующей ноте, пожалуй, и закончим. До новых встреч.

Автор статьи: **aMour**

Иллюстратор: **aMour**

## СИМ-СОВЕТЫ

Постоянный раздел о технической части игры – «Сим-советы», – также как и остальные, не остался без внимания. Рубрики были пересмотрены и изменены, а значит, стали более интересными и информативными. Встречайте: «Игровые советы» и «Вопросы и ответы»!

Как вы могли заметить, название «Игровые советы» напоминает рубрику из первого выпуска «Симовода» – «Советы по игре в The Sims 2». С тех пор произошло многое, как и выход третьей части линейки. Теперь эта рубрика будет радовать советами по обеим частям легендарной The Sims. Не знаете, какую начать карьеру? Как зарабатывать оригинальным способом? Узнать секрет успеха в создании симов? Открыть домашний бизнес? Ответы на все эти вопросы ожидают вас в «Игровых советах»!

А теперь о совершенно новой рубрике, в создание которой мог внести свою лепту каждый. Достаточно было написать на наш почтовый ящик – [office@prosims.ru](mailto:office@prosims.ru). Все присланные на почту письма рассматривались членами редколлегии, а затем составлялись ответы, которые вы сможете прочитать на страницах «Вопросов и ответов».

Автор статьи: **William**

Корректор: **stray\_pet**



## ИГРОВЫЕ СОВЕТЫ

Рубрика советов по игре возвращается! По просьбам читателей было решено возобновить работу над этой статьей. В этом выпуске мы подготовили советы как по The Sims 3, так и по The Sims 2. Большая часть внимания уделена новому дополнению «Showtime», но также присутствуют рекомендации по стандартным функциям игр. Надеемся, что рубрика будет интересна всем: и недавно познакомившимся с миром The Sims, и профессионалам, создающим великолепные снимки и фильмы.

### Совет №1. Начните новую карьеру! Станьте фокусником!

Наскучила карьера пожарного или ученого? Может быть, вы только вошли во взрослую жизнь и не знаете, кем стать? Подскажем: фокусник – одна из интереснейших профессий, которую можно выбрать. А чего только в ней не таится... Но об этом немного позже!

Если вас заинтересовало наше предложение, то скажем еще чуть-чуть о выгодах. Карьера фокусника не только принесет море приятных впечатлений, но и весомо увеличит состояние, если, конечно, не захотите остаться на улице, выступая с баночкой.

Итак, с чего же начинается карьера волшебника (именно так по-другому можно назвать фокусника)?

Сначала, как и всем восходящим звездам, придется выступать где угодно: на улицах, около баров и ресторанов, и может быть, вам удастся договориться с организатором фестиваля «Симфест», на котором представится шанс показать свои трюки, что несомненно является новым уровнем.

По мере покорения вашим подопечным звездных вершин будут появляться новые уникальные взаимодействия, например возможность вытащить монетку из-за уха ничего не подозревающего сима и доставать бабочек и голубей из



ниоткуда. Также со временем открываются объекты, доступные для выступлений на сцене. Один из таких предметов – Волшебный ящик. Именно с его помощью выполняется опаснейший трюк – «Мечи судьбы». Ведь если не проявить осторожность, то сим, находящийся внутри ящика, может погибнуть.

Все это вас ждет в карьере фокусника! На этом наша миссия в ознакомлении вас с данной профессией заканчивается. Удачи, и будьте внимательны с мечами!

### Совет №2. Машина времени как способ заработка? А почему бы и нет!

С третьим дополнением «The Sims 3 Карьера» в игре появилось множество профессий, среди которых есть и «изобретатель». Купив верстак из архива, зарегистрировавшись как индивидуальный предприниматель, сразу можно приниматься за дело! Конечно, поначалу придется заниматься созданием простых безделушек, но это стоит того, чтобы, повысив свой навык, изобрести машину времени. Благодаря ей ваш сим сможет отправляться в разные временные отрезки: прошлое и будущее. Правда, подопечный никуда не переместится, а на протяжении всего путешествия будет оставаться внутри машины. Но на экране начнут появляться сообщения-отчеты о том, что происходит с симом в данный момент. Например, отправляясь в прошлое, можете повстречать кровожадного гигантского тираннозавра, а в будущем, если повезет, побываете на голографическом рок-концерте, проходящем на антигравитационном поле.

Но независимо от того, что и в какое время случится (заметим, персонажи могут немного помолодеть или постареть) с вашим подопечным в машине времени, он всегда вернется с какой-либо «добычей». Каждый раз она совершенно разная, хотя бывает, что попадаются одни и те же вещи. Список трофеев велик: мольберты, плоды жизни, ноутбук, гном-троглодит и т. д. Также нередко сим возвращается с симолеонами, книгами, одеждой того времени, в





которое отправляется, и даже другими персонажами!

Если такой способ заработка вам интересен, то спешите зарегистрироваться как индивидуальный предприниматель – изобретатель, и вперед в прошлое или назад в будущее, но это выбирать уже только вам!

### Совет №3. Создание реалистичных симов. Слайдеры – секрет успеха?

Определенно да, если вы хотите создать уникальных персонажей, которых нельзя будет даже сравнить со стандартными! Изначально имеющиеся в игре симы и их видоизмененные версии давно никому не интересны, поэтому настоящий симмейкер не может обойтись без слайдеров.

Наданный момент каких только нельзя найти слайдеров на просторах Интернета. Перечислять хотя бы основные нет смысла – их множество. Некоторые из них есть на нашем форуме в теме «[Хаки и моды для CAS](#)»

Также заметим, что если вы решите поделиться своим симом, созданным при помощи слайдеров, нужно обязательно вложить их в архив с файлом персонажа.

Экспериментируйте над внешностью ваших подопечных при помощи слайдеров! Желааем удачи!

### Совет №4. Домашний бизнес – удобно и прибыльно! Начните прямо сейчас!

Речь пойдет о возможности, принесенной третьим аддоном «[The Sims 2 Open for Business](#)», – бизнесе. Ваши подопечные могут стать богачами, даже не выходя из дома! В игре есть два вида бизнеса: на дому и на общественном участке.

Если вы хотите начать работать на дому, то покупайте кассовый аппарат и выставляйте товар на полки, первые клиенты не заставят долго ждать. Сим может выстроить целую империю, но для этого ему обязательно понадобятся помощники. В состав штата входят кассиры, продавцы, уборщики и менеджеры по закупке. Также, если поставить станки для изготовления игрушек, букетов цветов или роботов, ваши сотрудники смогут заняться производством этих предметов. Заметим еще, что следует присматриваться к работникам, ведь не все честны и трудолюбивы.



Иллюстрации: Lady Pink

Аналогично и на общественных участках, за исключением некоторых деталей. Вы можете открыть собственный ресторан с профессиональным шеф-поваром, который принесет удачу заведению. В отличие от домашнего бизнеса, на общественном участке не обязательно находиться часами, достаточно нанять управляющего, и все дела он будет выполнять сам.

Все только в ваших руках! Развить крупную компанию или мелкий домашний бизнес. Стать настоящим боссом, уверенным в своих решениях, или простым дилетантом. Изучить все тонкости дела и купаться в деньгах, или иметь смутное представление о том, чем занимаетесь, и быть с грошом в кармане. Решение за вами!

На этом мы закончим рубрику советов по играм легендарной линейки. Главное, не бойтесь экспериментировать, находить новые грани, а если что-то не получится – пишите нам, обязательно покажем и расскажем, что да как! Почтовый адрес: [office@prosims.ru](mailto:office@prosims.ru)

Автор: William

Корректор: stray\_pet

## ВОПРОСЫ И ОТВЕТЫ

Во втором номере неоднократно упоминалось, что каждый читатель может задать интересующий его вопрос членам редакции журнала. Когда пришло время открывать почтовый ящик, мы были приятно удивлены. Кому-то эта цифра покажется скромной, но никак не нам. Каждое из 4 писем внимательно рассматривалось, и затем с не меньшей внимательностью составлялись ответы. Вопросы попадались по большему счету о структуре журнала, точнее новых рубриках. Их вы можете прочитать на следующих страницах. Но перед этим еще раз напомню адрес нашего почтового ящика: [office@prosims.ru](mailto:office@prosims.ru) – присылайте нам свои вопросы и комментарии! И не забывайте подписываться. Мы всегда рады знать своих героев в лицо! :)

### Автор письма номер 1 пишет:

А будут ли введены новые рубрики?

### Ответ редакции:

Конечно! Журнал должен развиваться. Этот выпуск обогатился не малым количеством рубрик. А именно: Новости линейки, Красивая жизнь, Новинки фан-арта, Сим-расследование и собственно Вопросы и ответы. Согласитесь, список весьма длинный! Надеемся, что каждая из новых рубрик придется Вам по вкусу!

### Из письма номер 2:

Я хочу присоединиться к редколлегии. Возможно ли это?

### Ответ редакции:

Мы всегда рады новичкам, каждый имеет шанс стать членом редколлегии. Для этого стоит ознакомиться с условиями приема в [специальной теме](#) на форуме. Если ты соответствуешь требованиям, то смело оставляй заявку. Она обязательно будет рассмотрена в ближайшее время!

### В письме номер 3 написано следующее:

А будет ли что-то развлекательное в журнале? Например, загадки, кроссворды на тему симс и т.п.

### Ответ редакции:

Да, у нас появился «Развлекательный раздел»! В него входит пока что одна рубрика: Сим-расследование. Надеемся, что она оправдает Ваши ожидания! Прочитать её можно [здесь](#).

### Последнее письмо под номером 4:

Стильный переворот – моя самая любимая статья, хотелось бы её и по The Sims 3...

И еще побольше бы побольше пар в Готовых симах.

### Ответ редакции:

Да, по многочисленным просьбам мы решили преобразить симок и по третьей части игры. Читайте рубрику [здесь](#).

К сожалению, мы были вынуждены отказаться от этой рубрики.

На этом письма от наших читателей заканчиваются. Если вы захотите задать вопрос редколлегии, пишите нам на почтовой ящик: [office@prosims.ru](mailto:office@prosims.ru)

Мы ждем вас!

Автор статьи: **William**

Корректор: **Madlax**

## ФАН-АРТ

Вдохновение... дар музы? Пускай так, но как же поймать эту загадочную и волшебную кудесницу? Музыка, кино, книги, а может быть, любовь или сама жизнь... Этот список продолжается бесконечно, ведь каждый человек индивидуален, и, соответственно, его муз особенная. Одни вдохновляются фильмами, поглощающими в свою пучину интриг и прекрасных историй о любви, вторые – музыкальной композицией, которая будоражит кровь, треты сами озаряются тем, что просто любят и любимы, а в других вдохновение входит вместе с сияющими лучами утреннего солнца. Так или иначе, форумчане Просимса с боевым настроем принимаются творить, творить и еще раз творить с помощью любимой игры, развивать свои таланты и радовать публику прекрасными работами. Да, вы попали в раздел «Фан-арта», в неотъемлемую творческую сферу деятельности всех частей линейки The Sims.

Впереди томятся целых три рубрики, среди которых есть одна новая – «Новинки фан-арта». Она создана для того, чтобы познакомить наших читателей с новичками, решившими присоединиться к профессиональным фотографам, режиссерам и писателям. Отнюдь, новоиспеченные работы довольно-таки хороши, скажем вам... порой, даже сразу и не сообразишь, что данные скриншоты или история созданы начинающим «подмастерьем».

Помимо новой рубрики, вас также ожидают неотъемлемые «Симфото» и «Сим-видео». Корреспонденты «Симовода» отобрали лучшие творения форумчан Просимса и взяли интервью у талантливого режиссера. Итак, после краткого вступления приглашаем вас более подробно ознакомиться с разделом Фан-арта!

Автор статьи: **William**

Корректор: **Madlax**

## НОВИНКИ ФАН-АРТА

Многие симоводы пишут сериалы, проводят фотосессии и снимают видеоклипы, а порой даже целые фильмы, и среди них есть новички, творчество которых нуждается во внимании и советах со стороны профессионалов. Посему данная рубрика создана для того, чтобы подогревать и без того жаркий энтузиазм наших начинающих фанартистов.



Остановимся на сериале француженки freckled «[Le Carré](#)». Для ознакомления с произведением приводим аннотацию истории:

«США, 1922 год. Недавно закончилась Первая мировая война, и многие из Европы стремятся в Новый свет, чтобы начать жизнь с чистого листа или попытать счастья.

Америка переживает колossalный

экономический подъем. Но не все меры правительства так хороши, как кажется - принятый недавно сухой закон провоцирует появление множества преступных группировок, наживающихся на нелегальной продаже алкоголя.

Гранд Сити, небольшой город в штате Вирджиния, не остается в стороне от этих событий - здесь, на побережье Чесапикского залива, находится один из главных штабов бутлегеров в Вирджинии.

Главные герои - члены преступной группировки, называющей себя «Le Carré»\*. В дневное время они зарабатывают на жизнечестными способами, в ночное же становятся контрабандистами, грабителями, налетчиками, а иногда и убийцами. В такой неспокойной жизни есть особая, не всем понятная романтика, но ради нее героям приходится многим жертвовать.

\*Le Carré переводится с французского языка, как «карэ» или «четверка», карточная комбинация в покере, обозначающая четыре карты разной масти и одного достоинства».

Иллюстрации: **Mescaline**

Автор статьи: **William**

Корректор: **Madlax**

## СИМ-ФОТО

Продолжаем тему нашего номера («Шоу-бизнес»), пробравшуюся глубоко в The Sims, где она полюбилась и стала популярна среди игроков. Приветствуем вас в одной из самых творческих рубрик журнала — «Сим-фото». На этот раз мы приготовили лучшие снимки: от рекламы одежды до мобильных устройств, от красной дорожки до выступлений, от фотосессий с малоизвестными моделями до звезд мирового масштаба — все это ожидает на следующих страницах.

### Реклама

Реклама — одна из составляющих частей как реального, так и виртуального миров. Симы тоже не прочь приобрести техническую новинку или модную вещь. Поэтому создана целая сфера, в которой работают модели, фотографы, арт-директора (тонкий намек на вас самих) и многие другие. Представляем лучшие рекламные снимки:



Автор постановки: **Madlax**.

Красненький слайдер в металлическом корпусе с широким спектром возможностей на борту — мечта каждой современной симки-тинейджер.

В торговых центрах Бриджпорта и остальных городков открылись магазины популярной брендовой одежды — Zara. Торопитесь, предложения со скидками ограничены!



Автор постановки: **злой\_олень**

## Звездные будни

Красная дорожка, проведение и выступление на премиях, участие в модных показах — этот список можно продолжать практически бесконечно, но достаточно всего пары примеров, чтобы догадаться, что речь идет не о чем ином, как о трудовых буднях звезд мировой величины.

А вот и фотография с красной дорожки на одной из самых престижных музыкальных премий — Grammy Award.



Автор постановки: злой\_олень

Дебют молодой певицы — Mary J. Может быть, ей суждено присоединиться к числу тех самых звезд, которых приглашают на Grammy Award.



Автор постановки: злой\_олень

## Celebrity

Пожалуй, стоит вас познакомить с альтернативными версиями реальных селебрити. Проникшиеся любовью к своему кумиру, да и просто из спортивного интереса симоводы решили сделать копии популярных личностей «Шоу-бизнеса».



LADY | GAGA

Mother of monster, или поп-королева — так величают свою икону фанаты одной из самых популярных певиц современности — Lady GaGa. Авторы трудились над ней целых 4 месяца. [Смотрите больше снимков здесь.](#)

Авторы постановки: Veritas & Hiemal



Матсуяма Кеничи - японский актер, известный по фильмам: «Норвежский лес», Kamui Gaiden, Gantz... Но фанаты «Тетради Смерти» (Death Note) могли запомнить его в роли Эль (L) в нескольких фильмах по одноименному аниме. Также его можно [скачать](#) на нашем сайте.



Автор постановки: **Veritas**



## Фотосессии

Ни один журнал не может обойтись без целого подразделения, отвечающего за фотоснимки в издании. Представляем вам скриншоты, сделанные известными фотографами на нашем сайте, а может быть, даже и за его пределами.

Перед вами профессиональная модель—Адриана, участвовавшая на данный момент два раза в фотосессиях Immortelle.



Автор постановки: **Immortelle**

Pin-up постер в ретро стиле с колоритной манекенщицей — обязательный предмет обихода холостого мужчины XX века. Пожалуй, на этой слегка фривольной ноте мы завершим рубрику!



Автор постановки: **Smitii**

Автор статьи: **William**

## ОБЗОР ВИДЕО «ЭДМУНД» ОТ KINGYO

В новом выпуске мы продолжаем рубрику о видеотворчестве – машинимах. На этот раз речь пойдет о ролике, снятом небезызвестной **Kingyo** и названном мужским древнегерманским именем – Эдмунд. Несмотря на то, что данное видео – первый опыт автора, для него здесь самое место, так как сюжетная линия, актеры, декорации, монтаж и обработка просто завораживают! Далее мы расскажем подробнее о машиниме, а также зайдем за кулисы съемочной площадки и немножко пообщаемся с самой **Kingyo**.

Видео является историей – как бы сентиментально ни показалось – о любви, скажем больше: о необычной, загадочной, а местами таинственной любви. Все начинается обыденно, в маленькой квартире, где героиня ролика занимается уборкой. У жилья, видимо, давно не было владельца, и с момента, когда выехали предыдущие постояльцы, накопилось немало пыли. Отодвинув от стены громоздкий ящик, девушка обнаружила старинный портрет неизвестного молодого человека. И с этого момента начинается магия любви, парень в одеждах 18-19 веков повсюду мерещится героине.

Сначала в самой квартире, где он играет на пианино. Стоит отметить, появления и исчезновения молодого человека вызывают у героини сильное волнение. Затем в живописном весенне-летнем парке, радующем глаз красками зелени и разнообразных цветов. И наконец,

навокзале, который в нашем времени заброшен, а в том только переживает расцвет. После этого, благодаря силе любви, девушка и молодой человек со старинного портрета встречаются в прошлом!

А теперь перейдем к интервью с режиссером [«Эдмунда»](#). Мы были очень обрадованы скромному ответу от **Kingyo**, в котором она согласилась прийти к нам в редакцию. Представляем вашему вниманию точно записанное интервью:

[\[Посмотреть видеоролик можно в теме автора\]](#)



**Simovod:** Добрый день! Рады видеть Вас в нашей редакции!

**Kingyo:** Спасибо, что пригласили!

**Simovod:** Как мы писали в пригласительном письме, хотелось бы обсудить с Вами видео «Эдмунд». Пожалуй, начнем с вопроса о том, как у Вас появилась идея снять машиниму.

**Kingyo:** Я давно хотела снять видео в *The Sims 3*, а тут как раз проходил конкурс. Тема была свободная, вот я и решила попробовать.

**Simovod:** Расскажите, пожалуйста, поподробнее о сюжете ролика.

**Kingyo:** Девушка въезжает в квартиру и находит на стене портрет. Дотрагивается до него и с этого момента начинает видеть молодого человека, который жил в этой же квартире примерно 100 лет назад. Видения приходят внезапно, где бы она ни находилась.

**Simovod:** Честно говоря, декорации шикарны, особенно впечатлили сцены на вокзале. А сам поезд – это просто скульптура или как-либо функционирующий объект?

**Kingyo:** Спасибо, я очень старалась. На самом деле я построила целых 2 вокзала. А поезд, к сожалению, просто скульптура.

**Simovod:** В финальных кадрах была показана встреча героини видео и самого Эдмунда, как это произошло, или это некая свобода воображения?

**Kingyo:** На самом деле, мне очень нравится слушать, какие мысли возникают у людей о сюжете и концовке. Но по моей задумке все просто, наивно и безумно. Они встретились благодаря силе любви.



**Simovod:** И напоследок зададим вопрос о самом процессе съемки и монтаже. Как это проходило, много ли возникало трудностей?

**Kingyo:** Трудностей было не просто много, а невероятно много. У меня очень слабенький ноутбук, совсем не рассчитанный на подобные нагрузки. Особенно тяжело дались съемки вокзала. Там много эффектов: дождь, туман, капли на полу, пар из трубы паровоза и т. д. Все это очень сильно нагружало игру. Думаю, в некоторых моментах заметно, как все притормаживает. А еще во время съемок прошлого я все время следила, чтобы в кадр не попало ничего из нашего времени. Но думаю, все во время съемок сталкиваются с трудностями.

**Simovod:** Выражаем огромную благодарность, что согласились дать интервью и нашли время, чтобы посетить нашу редакцию! Желаем еще немалых творческих успехов и таких же замечательных видео!

**Kingyo:** Большое вам спасибо!

---

Пожалуй, на этом мы завершим наш обзор [видео «Эдмунда»](#), снятого талантливейшей форумчанкой **Kingyo**. Надеемся, что вам понравится этот ролик, если до сих пор его не видели!

Автор статьи: **William**

Корректор: **stray\_pet**

Иллюстрации: **Kingyo**



## РАЗВЛЕКАТЕЛЬНЫЙ РАЗДЕЛ

Открывая содержание своих любимых журналов, вы непременно замечали развлекательные рубрики, будь то «Гороскоп», «Анекдоты», «Карикатуры» или что-либо иное в этом роде. «Симовод» решил присоединиться к этой почти традиции, заведя специальную рубрику: «Сим-расследование». Заинтриговали? Подробности уже ждут вас!

Любите тайны, интриги, расследования? Именно о них и пойдет речь в «Сим-расследовании». В первый раз мы решили остановиться на расследовании о джинне — новом магическом существе, пришедшем вместе с дополнением «Шоу-бизнес». Нашему корреспонденту пришлось временно переквалифицироваться в следователя и погрузиться в изучение материалов о таинственном создании. Оценить то, как справилась с работой Mando\_Diao, можно, прочитав статью.

Готовы приступить к расследованию? Полный вперед!

Автор статьи: **William**

Корректор: **stray\_pet**

Автор иллюстрации: **Mishka**

## СТАТЬЯ О ДЖИННЕ

Наверняка многие из игроков уже так или иначе встречали такого колоритного персонажа, как джинн. Все мы помним фиолетового чудака из первой части игры, который постоянно затапливал, сжигал и населял дома наших подопечных тараканами, и вообще любил напакостить. И наверняка каждый игрок, глядя на то, как догорает любимый диван его персонажа, клялся, что никогда больше не свяжется с этим коварным созданием.

Но это существо, вероятно, навсегда останется неотъемлемой частью линейки The Sims, потому что, прожив недолгое время в мире The Sims 2, этот персонаж перебрался в The Sims 3! В этой статье мы подробно расскажем обо всех прелестях и особенностях жизни джинна, о том, где его можно найти и как себя с ним вести.

Собственно, какой он, этот джинн? Данный персонаж имеет довольно экзотичный синий цвет кожи, что впечатляет как игрока, так и персонажа, особенно при первой встрече. Отметим, что в третьей части игры джинн может быть как мужского, так и женского пола. Пол джинна определяется игрой в случайном порядке. Так как джинн — персонаж восточный, одет он соответственно.

Как же заполучить лампу с джинном? Тут все не так просто. Вам придется хорошо потрудиться, чтобы завладеть лампой. Существует несколько вариантов, с помощью которых можно стать хозяином джинна.

**1)** Самый простой и часто используемый способ — это награда за баллы счастья «Старая пыльная лампа». Данная награда обойдется в 30 тысяч баллов счастья. После выбора данной награды лампа появится в багаже вашего персонажа, и ее можно будет использовать.

**2)** При обследовании катакомб на кладбище во время путешествия ваш персонаж может найти лампу. Этот случай крайне редкий, но счастливчикам может повезти. Мавзолей в новом городе Старлайт Шорз дает чуть больше шансов на нахождение лампы, чем в других.

**3)** Если вы любитель электро-танцевальной сферы, то этот способ для вас. При максимально развитом навыке механики доступно улучшение «Пространственный проход» для сферы. Во время такого путешествия в пространстве есть шанс получить лампу.

**4)** Если ваш персонаж (акробат, фокусник или певец) даст легендарное представление, у вас появится шанс получить лампу в качестве подарка по почте.

Это все способы, с помощью которых можно получить лампу. Как было сказано ранее, самым простым и беспроигрышным вариантом является первый.

После того как вы получили лампу, ее может использовать любой член семьи. По правилам джинн может исполнить три желания. Будьте терпеливы, ведь после исполнения каждого желания джинну необходимо отдых! Также после исполнения каждого желания джинн будет напоминать о том, сколько желаний у вас осталось, чтобы вы мудро их использовали.

Всего существует 10 желаний. Рассмотрим их подробнее.

«Больше желаний» — попытка не пытка, верно? Джинн дает вам одно дополнительное желание, редко — два.

«Счастье» — кто сказал, что вечного счастья не бывает? После исполнения этого желания у сима появляется постоянный мудлет, добавляющий +25 к настроению.

«Мир во всем мире» — желаете перемен мира к лучшему? Все в ваших руках! Это желание дает положительный мудлет, добавляющий +25 к настроению на 2 дня, и не может быть загадано несколько раз. (Для персонажей с чертой характера «Злой» это желание называется «Мировые страдания» и дает аналогичный эффект.)

«Долгая жизнь» — продлевает жизнь персонажа на 30 дней.

«Воскресить персонажа» — дает возможность воскресить любого персонажа, могила которого находится на участке. Он воскреснет как обычный персонаж и станет членом семьи.

Автор иллюстрации: Mishka

«Состояние» — помогает поправить материальное положение семьи. При исполнении этого желания к бюджету семьи добавляется 100 тысяч симолеонов.



Автор иллюстрации: an97

«Любовь» — позволяет выбрать любого знакомого персонажа и влюбить его в вашего подопечного. Плюс обоим влюбленным дается положительный мудлет на сутки.



Автор иллюстрации: an97



«Красота» — стань неотразим для всех и каждого! У вашего персонажа увеличиваются шансы на успех при романтических взаимодействиях.

«Большая семья» — дает персонажу постоянный мудлет. Гарантирует, что в следующий раз родится тройня.



Особняком стоит желание «Освободить джинна». Расскажем об этом процессе поподробнее. Для исполнения этого желания ваш персонаж должен быть в дружеских отношениях с джинном. Джинн не может самостоятельно освободиться, для этого ему будет необходима помощь. Сначала лампу необходимо заморозить. Для этого кладем ее в холодильник (действие «Заморозить лампу»). Чары лампы ослабли, но джинну все еще необходима помощь. Далее лампу необходимо как следует нагреть. Для этого используем плиту (действие «Нагреть лампу»). Чары лампы слабы, но необходимо последнее действие. Нужно спуститься вместе с лампой в катакомбы мавзолея на кладбище (действие «Взять лампу под землю»). Для завершения процесса освобождения джинна просто вызовите его. После этого джинн присоединится к вашей семье. Он больше не может исполнять желания, но все еще владеет магией. Какие же магические способности есть у джинна? Рассмотрим подробнее.

«Волшебно помыть персонажа» — зачем тратить время на душ, если есть магия? Стоит джинну хлопнуть в ладоши, и он или любой выбранный им персонаж будет отмыт до блеска в ту же секунду!

«Потребовать еду» — теперь совсем не обязательно готовить! Джинн способен взять буквально из воздуха любое блюдо великолепного качества (исключением является Амброзия). Для вашего волшебного повара нет границ. Он может приготовить как закуски, так и блюда из неведомых стран.

«Прогнать персонажа» — надоедливый папарацци или какой-либо другой персонаж не уходит с вашего участка и тем самым мешает вашему персонажу спокойно жить? Теперь с этой проблемой можно легко справиться, ведь джинн способен прогонять назойливых посетителей одним хлопком в ладоши. При этом выбранный джинном персонаж переносится в самый отдаленный уголок города и едва ли вернется назад.

«Заворожить персонажа» — джинн способен подчинять себе волю других персонажей. При этом выбранный персонаж подвластен джинну 4 часа, и ему можно приказать все что угодно!

«Не оставить пятен и пыли» — новая альтернатива горничной! Джинн одним хлопком в ладоши убирает грязь, мусор и забытую посуду по всему дому. Плюс жилище несколько часов очень красиво переливается волшебным блеском.

Но польза джинна не только в магии. Если вам повезло и джинн оказался противоположного пола с вашим подопечным, то они могут стать парой и, возможно, после освобождения джинна, даже одной семьей. Джинн и сим могут иметь детей (при условии, что джинн освобожден). При этом вероятность рождения малыша с магическими способностями равна 50%. Способности начнут проявляться со школьного возраста. Ребенок сможет волшебно помыть других персонажей и показывать анимацию джинна. Остальные способности дадут о себе знать, только когда он повзрослеет.

Некоторые интересные факты о джиннах:

- Джинны не могут бегать, но могут лететь к месту назначения.
- Джинны не могут сгореть при пожаре.
- Джинны не теряют магические способности даже после смерти.
- Джинны не могут обратиться в вампиров, так как у них нет плазмы, но могут родиться такими, если родители — джинн и вампир.
- Продолжительность жизни джинна больше, чем у обычных персонажей.

В этой статье мы постарались рассказать вам как можно больше о новом загадочном существе. Желаем приятной игры!

Автор статьи: **Mando\_Diao**

Корректор: **stray\_pet**



## ЗАКЛЮЧЕНИЕ

### Над журналом работали:

Главный редактор: **William**

Дизайн и верстка: **Veritas, William**

Корректоры: **stray\_pet, Madlax, Ariane**

Авторы статей: **Mando\_Diao, Wing Zero, William, Salus, aMour, bokotumka**

Постановщики: **April, Nim, art97, William, bokotumka, aMour, Breathe, Анчик**

Поисковики: **Iljinichna, William**

Архитектор: **TodayHanna**

### **Благодарности:**

Было бы совершенно непростительно с моей стороны не отметить тех,  
**кто** помогал мне в создании этого выпуска.

**Veritas**, знаю, что ты бы предпочла остаться в тени, но я обязан упомянуть  
здесь твои заслуги. Если бы не твоя бесконечная поддержка и идеи, то я  
сорвался, и этого номера ни за что не было. А без твоего предложения  
сверстать этот журнал, он навернодосихпорбылнастадииразработки.  
Спасибо тебе!

**Моя команда**, без которой я бы ни за что не справился в одиночку. Глядя  
на то, как вы выполняете задания, я верил, что третий выпуск точно будет.  
Спасибо Вам!

Благодарю всех, **кто** поддерживал и помогал в разработке Симовода  
и **чьи** материалы не были включены! Это наше общее детище! И  
отдельное спасибо **читателям** за их интерес к проекту!

Искренне Ваш **William**.

### **Сайты:**

[www.prosims.ru](http://www.prosims.ru)    [www.thesimsresource.com](http://www.thesimsresource.com)    [www.mediafire.com](http://www.mediafire.com)